

Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung

Cornelya Rotfuchsen war eine Glücksritterin. Alle Versuche, ihren Namen aus dem kollektiven Gedächtnis zu tilgen, schlugen fehl. Wenngleich nur hinter vorgehaltener Hand, wird ihr Name auch heute in Alba genannt, wenn es um Gerechtigkeit und dem Schutz der Armen und Schwachen geht.

Bis heute ist der Name – **Cornelya Rotfuchsen** – in den albischen Städten berühmt berüchtigt. Mit einer Reihe von Einbrüchen in die Anwesen der Reichen und Mächtigen sorgte sie vor vielen Jahren für Aufsehen. Die Glücksritterin stahl wertvolle Gegenstände und verteilte diese und die Bedürftigen in der Bevölkerung. Auf kreative Art und Weise machte sie außerdem auf ungerechte Verhältnisse aufmerksam und provozierte gar die **Kirgh Albai**. Dies wurde Cornelya Rotfuchsen letztlich zum Verhängnis. Durch Missgunst und Verrat geriet sie in die Fänge fanatischer Ordenskrieger*innen des **Xan**. Nach einem kurzen Prozess fand ihr Leben ein tragisches Ende auf dem Scheiterhaufen in **Harkfast**.



Die Glücksritterin war bis zu ihrer Verhaftung im Besitz eines besonderen Gegenstands, der heute weitläufig als „**Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung**“ bekannt ist. Dieser half ihr mitunter, bei ihren Aktivitäten unerkannt zu bleiben. Seit Cornelya Rotfuchsens Hinrichtung befindet sich der Gegenstand im Besitz der Kirgh Albai in Harkfast.

Anwendung: Um die Macht von „Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung“ ent-

fallen zu können, muss dieser mindestens 24 Stunden vor Nutzung angelegt werden.

Wirkung: „Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung“ verleiht der ausgerüsteten Person **+4 auf EW:Wahrnehmung**.

Rotfuchsens Geist: Durch schnelles Streicheln der Gürtelschnalle kann dieser bis zu dreimal aktiviert werden. Die ausgerüstete Spielfigur erhält augenblicklich **-3 auf LP-Verlust**. Die Aktivierung muss spätestens erfolgen, bevor ein **WW:Abwehr** gewürfelt wird. Der Effekt endet anschließend.

Ladungen: Jede Aktivierung von Rotfuchsens Geist verbraucht eine Ladung. Sind alle Ladungen verbraucht, besteht eine **Ausbrennwahrscheinlichkeit von 5 (ABW 5)**, ob „Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung“ ausbrennt und dauerhaft all seine magischen Kräfte verliert. Eine aufgebrauchte Ladung kehrt immer um **Mitternacht** zurück.

IMPRESSUM

Text: Mirco Sadrinna, **Korrektur:** David Wagner, Alexander Kaiser, Karsten Kulach, **Balancing:** David Wagner, **Illustration:** Ann-Marie Rechter, **Layout:** Mirco Sadrinna,

Unterstützung in Form eines virtuellen Kaffees:
<https://ko-fi.com/steamtinkerer>

„Rotfuchsens Gürtel der Wahrnehmung“ ist inoffizielles Spielmaterial für MIDGARD (5. Edition). Die Verwendung des MIDGARD-Fan-Logos erfolgt mit freundlicher Genehmigung durch den Verlag für F&SF-Spiele.



STEAMTINKERER.DE